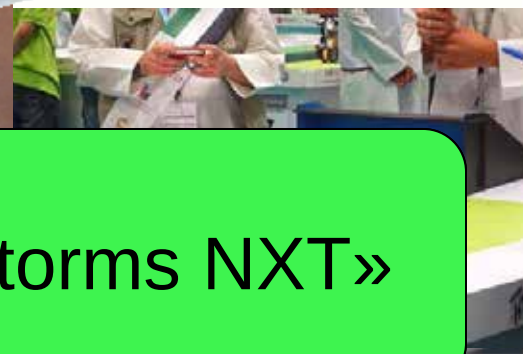




ВИКОРИСТАННЯ

робототехніки у
гуртковій роботі





Курс «Робототехніка LEGO Mindstorms NXT»



Модульна міжпредметна навчальна програма для дітей 6-9 років



LEGO Education WeDo



Експериментальне дослідження



Встановлення причинно-наслідкових зв'язків.



Творче мислення при створенні діючих моделей.



Аналіз результатів і пошук нових рішень.



Розвиток словникового запасу і навичок спілкування



Проведення систематичних спостережень і вимірювань.



Логічне мислення і програмування заданої поведінки моделі.

Навчальні цілі:



Природничі науки
Технологія.

Реалізація проекту



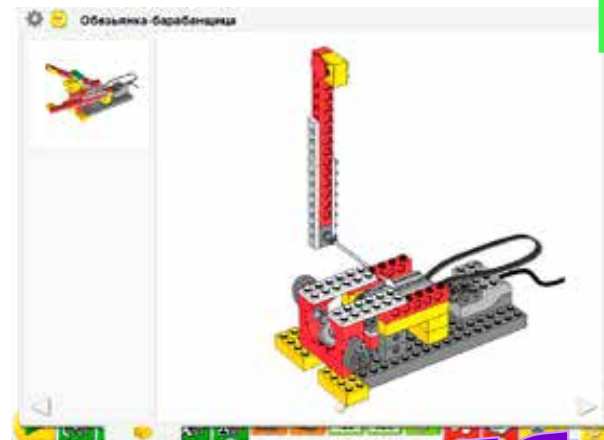
Технологія.

Проектування
Розвиток мови
Математика



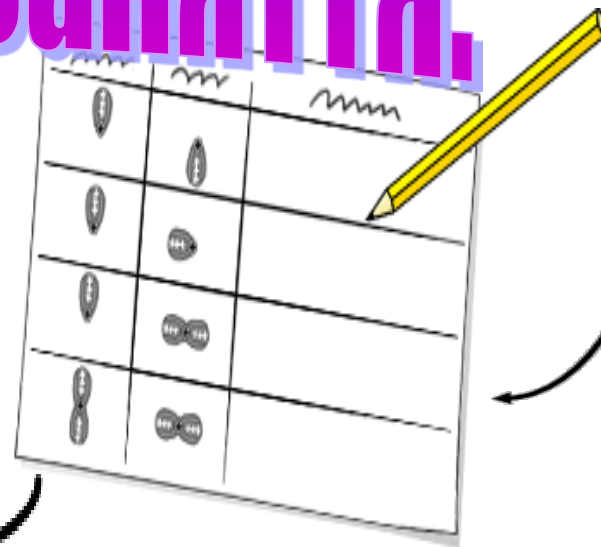
встановлення взаємозв'язків

конструювання



Чотири етапи заняття:

розвиток



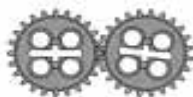
Рефлексія



Первые шаги



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19

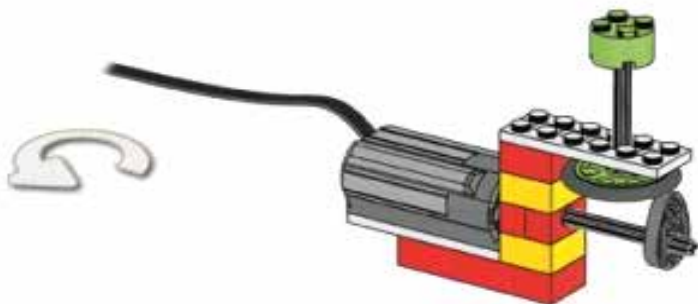


20





Cam

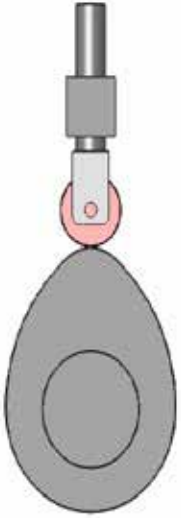


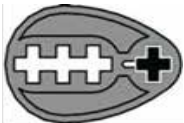


Lever



Робота та застосування кулачкового та важільний механізмів



Лівий кулачок	Правий кулачок	Що я бачу та чую
		
		
		
		





Обезьянка-барабанщица

Развитие

Для воспроизведения звуков наша программа
использует Блок Начать нажатием клавиши.





вкладка Зміст

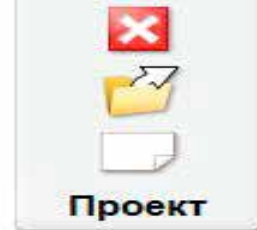


вкладка Екран

Вихід з WeDo

відкрити проект

новий проект



вкладка Проект

Програмне забезпечення LEGO WeDo



СТОП





Робот на основі комп'ютерного контролера
NXT2.0, який являє собою подвійний
мікропроцесор

**Ультразвуковий
датчик (датчик
відстані)**



**Датчик звуку -
мікрофон**



датчик дотику



датчик освітленості



**Три мотори з
вбудованими
датчиками
повороту**



Датчик кольору



